

Backtracking

- Tecnica di risoluzione esaustiva per problemi di ricerca.
- Introduce dei **controlli**:
 - Servono a scartare *tempestivamente* una soluzione (in via di costruzione) che non soddisferà i criteri di ammissibilità.
- Differenza con una tecnica esaustiva classica: **problema 3 colorabilità**
 - Soluzione esaustiva: (1) assegno tutti i possibili colori a tutti i possibili nodi, (2) controllo ogni assegnamento
 - Soluzione backtracking: (1) costruisco una soluzione dando un colore ad un nodo, (2) se nella costruzione due nodi adiacenti hanno lo stesso colore → la soluzione viene scartata
- Il backtracking è un algoritmo generale che **costruisce in modo incrementale le soluzioni e scarta quelle non valide**.
 - Generalmente usato quando il problema pone dei vincoli di soddisfacimento (*constraint satisfaction problems*)

Vademecum dello studente appassionato di backtracking

- Definizione della soluzione
 - Da cosa è rappresentata e cosa contiene (quali sono gli elementi che concorrono alla creazione della soluzione?)
- Dominio degli elementi della soluzione (`x_min` e `x_max`?)
- Criteri di `canAdd()` e `isComplete()`
 - `canAdd`: quando posso aggiungere un nuovo elemento alla soluzione?
 - `isComplete`: quando una soluzione creata è completa?
 - Nota: in molti problemi, la correttezza della soluzione si assicura nella `canAdd()`
- Funzioni `next()`, `add()` e `remove()`

Subset sum

- Dato un insieme di numeri interi positivi $S = \{x_1, \dots, x_n\}$ determinare se esiste un sottoinsieme $R \subseteq S$ tale che la somma dei numeri contenuti in R sia esattamente uguale ad una costante data W .
- Esempio:
 - $S = \{4, 12, 3, 88, 192\}$, $W = 207$
 - Una possibile soluzione è $R = \{12, 3, 192\}$

Subset sum + backtracking

```
1. bool solve(sol) {
2.     x = MIN_VAL;
3.     while (x <= MAX_VAL) {
4.         if (canAdd(x, sol)) {
5.             add(x, sol);
6.
7.             if (isComplete(sol))
8.                 return true;
9.             elseif (solve(sol))
10.                return true;
11.
12.            remove(x, sol);
13.            x = next(x);
14.        } else
15.            x = next(x);
16.    }
17.    return false;
18. }
```

Soluzione:

- L'array sol rappresenta la soluzione R
- sol[i] = i è l'indice di un valore in S
- MIN_VAL = 0, MAX_VAL = S.len - 1 (i possibili valori contenuti in S)
- Nota: sol può essere grande al più S.len

canAdd & isComplete:

- canAdd: posso aggiungere il valore S[x] a sol sse
 - non è stato già inserito in sol, e
 - $\text{sum}(\text{sol}) + S[x] \leq W$
- isComplete: completa quando $\text{sum}(\text{sol}) == W$

next & remove:

- next: prossimo indice (x+1)
- remove: rimuovo l'ultimo indice inserito

Subset sum

- Dato un insieme di numeri interi positivi $S = \{x_1, \dots, x_n\}$ determinare se esiste un sottoinsieme $R \subseteq S$ tale che la somma dei numeri contenuti in R sia esattamente uguale ad una costante data W .
- Esempio:
 - $S = \{4, 12, 3, 88, 192\}$, $W = 207$
 - Una possibile soluzione è $R = \{12, 3, 192\}$
- *Variante del problema*
- Dato un insieme di numeri interi positivi $S = \{x_1, \dots, x_n\}$ determinare se esiste **il più piccolo** sottoinsieme $R \subseteq S$ tale che la somma dei numeri contenuti in R sia esattamente uguale ad una costante data W .
 - **Come si risolve?**

Appello Novembre 2018

- https://prototypes.mat.unical.it/asd/traccia_novembre2018.pdf
- Data un insieme di stringhe D , dire se esiste un sottoinsieme P di D grande esattamente q tale che tutte le stringhe in questo sottoinsieme siano congiunte fra loro
- Template classico:
 - Dato un insieme X e un numero k , dire se esiste un sottoinsieme Y di X , di cardinalità k , tale che valga una certa proprietà per ogni elemento di Y .
- Backtracking
 - La soluzione è il sottoinsieme Y ed è grande esattamente k ,
 - L'insieme X rappresenta il dominio della soluzione \Rightarrow gli elementi della soluzione appartengono ad X ,
 - canAdd: aggiungo un elemento alla soluzione se esso non viola la proprietà che stiamo verificando,
 - isComplete: la soluzione è grande k ? (poiché la verifica della proprietà la facciamo già nella canAdd!)